

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

WSR2017_C1

Написано:
World Skills Russia

СОДЕРЖАНИЕ

Сессия 1 данного Конкурсного задания состоит из следующей документации / файлов:

- | | |
|---|---|
| 1. WSR2017_C1.pdf | (Инструкция к первой сессии) |
| 2. marathon-skills-2016-testing-data-s1.pdf | (Тестовые данные для проверки первой сессии) |
| 3. marathon-skills-2016-database-mysql.sql | (Сценарий SQL для создания таблиц с данными для MySQL) |
| 4. marathon-skills-2016-database-mssql.sql | (Сценарий SQL для создания таблиц с данными для Microsoft SQL Server) |
| 5. marathon-skills-2016-staff-import.zip | (Данные для импорта) |

ВВЕДЕНИЕ

На этой сессии, вы начнете разработку приложения и базы данных для Marathon Skills 2016. Дизайнер предоставил вам набор системной документации, так что вы можете построить систему в соответствии с потребностями клиента. Найдите время для знакомства с предоставленными материалами.

Создайте базу данных, а затем импортируйте туда необходимые данные.

Затем создайте приложение: часть окон, которые будут доступны пользователям системы.

Файл: marathon-skills-2016-testing-data-s1.pdf предоставлен вам для того, чтобы вы смогли протестировать систему

ИНСТРУКЦИЯ УЧАСТНИКУ

К концу этой сессии, у вас должны быть достигнуты следующие результаты, необходимые для того, чтобы заказчик был спокоен, что система будет завершена вовремя.

Убедитесь, что вы следуете предоставленному руководству по стилю во всех частях системы.

Убедитесь, что вы предоставляете соответствующие проверки и сообщения об ошибках во всех частях системы.

Убедитесь, что все соответствующие кнопки / ссылки работают в конце сессии.

Убедитесь, что вы используете соответствующие соглашения об именах для всех частей системы по мере необходимости.

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

1.1 СОЗДАНИЕ БАЗЫ ДАННЫХ

Создайте базу данных, используя знакомую вам платформу (MySQL / MS SQL Server) на сервере баз данных, который вам предоставлен.

1.2 ЗАГРУЗКА ДАННЫХ

Сценарий SQL предоставлен для вас, чтобы создать большинство таблиц и вставки данных в них. Все, что вам нужно сделать, это импортировать сценарий SQL в вашу базу данных. Выберите сценарий SQL, который подходит для вашей платформы:

MySQL: marathon-skills-2016-database-mysql.sql

Сервер SQL: marathon-skills-2016-database-mssql.sql

Таблица Сотрудники (персонал, должности) не включены в этот сценарий SQL. См результаты 1.3 и 1.4.

1.3 СОЗДАТЬ ТАБЛИЦЫ ДЛЯ ПЕРСОНАЛА СОГЛАСНО СПЕЦИФИКАЦИИ

Обратитесь к диаграмме базы данных (ERD) и словарю данных.

Создайте таблицы сотрудников (персонал, положение и расписаний) согласно спецификации.

1.4 ИМПОРТ ДАННЫХ ПЕРСОНАЛА

Все данные сотрудников были представлены в marathon-skills-2016-staff-import

Эти данные не отформатированы для импортирования непосредственно в базу данных, вам необходимо отформатировать данные и загрузить их в таблицы, которые вы только что создали.

Поле Summary Information не требуется.

В поле " Full Name" в формате "Имя Фамилия" используются разные символы разделителя.

Убедитесь, что адреса электронной почты в правильном формате.

1.5 СОЗДАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ

Создайте приложение, используя выбранную вами платформу .NET (или Java).

1.6 СОЗДАНИЕ "1. ГЛАВНЫЙ ЭКРАН СИСТЕМЫ"

Создайте главное меню системы, как указано в "1. Главный экран системы" в презентации.

Каждое окно / страница приложения, который имеет "? дней? часов и? минут до начала гонки в "в нижней части экрана должно автоматически обновляться в режиме реального времени. Рассчитать количество времени, оставшегося до начала первого Marathon Skills 2016 начинается (2016-11-24 6:00).

1.7 СОЗДАНИЕ "6. СПОНСОР БЕГУНА "

Создать форму, которая позволяет спонсорам спонсировать бегуна, как указано в "6. Спонсор бегуна "в презентации. Все данные кредитной карты, должны быть подтверждены и приняты, но данные кредитной карты не будут сохранены в базе данных по соображениям безопасности. Информация о кредитной карте не будет отправляться в платежный шлюз для обработки.

- Все поля обязательны для заполнения.
- Все бегуны, которые зарегистрированы на текущий марафон отображаются в выпадающем списке, как: имя, фамилия - BibNumber (CountryCode).
- Номер кредитной карты должен быть 16 цифр.
- Срок действия должен быть действительный месяц и год, на текущий день.
- CVC является кодом безопасности, который должен содержать 3 цифры.
- Нажатие на иконку информации (i) рядом с благотворительностью будет отображать информацию благотворительной организации во всплывающем окне.
- Кнопки увеличения и уменьшения (+) и (-) количества суммы пожертвования на \$10.

Пользователь может ввести количество спонсорского взноса непосредственно в текстовом поле, а не с помощью кнопок.

1.8 СОЗДАНИЕ ОКНА "7. ПОДТВЕРЖДЕНИЕ СПОНСОРСТВА"

Создать страницу подтверждения "спасибо", как описано в разделе "7. Подтверждение спонсорства "в презентации.

Эта страница будет отображаться, когда пользователь успешно внес спонсорский взнос бегуну. Это подтверждает бегуна, сумму поддержки и количество спонсоров.

1.9 СОЗДАНИЕ ОКНА "10. ПОДРОБНАЯ ИНФОРМАЦИЯ"

Создание окна подробная информация как указано в "10. Подробная информация" в презентации.

1.10 СОЗДАНИЕ ОКНА "13. СПИСОК БЛАГОТВОРИТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ"

Создать страницу, как описано в "13. Список благотворительных организаций" в презентации.

Эта страница отображает все благотворительные организации, перечисленные в базе данных вместе с их логотипами (при условии, что они есть в общих ресурсах), чтобы показать бегунам благотворительные организации, которые их могут поддержать.

1.11 СОЗДАТЬ ОКНО "3. МЕНЮ АВТОРИЗАЦИИ"

Создать регистрационную форму, как описано в "3. Меню авторизации "в презентации.

Там будет три различных типа пользователей данной системы - Бегуны, Координаторы и Администратор. Люди будут входить в систему, используя эту форму. Они будут вводить свой адрес электронной почты и пароль (хранится в базе данных в незашифрованном виде), при попытке входа проверяется на совпадение в базе данных и должно выдаваться сообщение об ошибке в случае неправильного ввода связки логин/пароль.

После успешного входа пользователя в зависимости от их роли происходит перенаправление в следующие разделы:

- Бегун: "9. Меню Бегуна"
- Координатор: "19. Меню Координатора"
- Администратор: "20. Меню Администратора"

Когда пользователь нажимает на кнопку "Выход" в любом окне / форме системы, пользователи должны быть отключены от системы и совершен переход на окно "1. Главный экран системы".

1.12 СОЗДАТЬ ОКНО "9. МЕНЮ БЕГУНА"

Создать меню, как описано в "9.Меню Бегуна " в презентации.

Если пользователь входит в систему как бегун он должен быть перенаправлен в это меню.

Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях

1.13 СОЗДАТЬ ОКНО "19. МЕНЮ КООРДИНАТОРА"

Создать меню, как описано в "19.Меню координатора " в презентации.

Если пользователь входит в систему как координатор он должен быть перенаправлен в это меню.
Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях

1.14 СОЗДАТЬ "20 МЕНЮ АДМИНИСТРАТОРА "

Создать меню, как описано в "20.Меню администратора " в презентации.
Если пользователь входит в систему как администратор он должен быть перенаправлен в это меню.
Пожалуйста, обратите внимание - вы будете строить эту систему постепенно, и некоторые функции могут быть добавлены в более поздних сессиях

1.15 СОЗДАНИЕ ВСПЛЫВАЮЩЕЙ ИНФОРМАЦИИ О КОНТАКТАХ В "9. МЕНЮ БЕГУНА"

Создать всплывающее окно, чтобы показать контактную информацию Marathon Skills 2016 и контакты бегунов. Всплывающее окно отображается, когда нажата кнопка "Контактная информация" как указано в "9. меню Бегуна " в презентации.

1.16 СОЗДАТЬ ОКНА "2. ПРОВЕРКИ УЖЕ ВВЕДЕННЫХ РАНЬШЕ БЕГУНОВ "

Создать окно, как описано в "2. Проверки уже введенных раньше бегунов "в презентации.
Это меню дает бегунам выбор, чтобы зарегистрироваться в качестве нового бегуна, или указать, что они регистрировались как бегун ранее.