

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

WSR2017_C2

Написано:
World Skills Russia

СОДЕРЖАНИЕ

Сессия 2 данного Конкурсного задания состоит из следующей документации / файлов:

- | | |
|---|---|
| 1. WSR2017_C2.pdf | (Инструкция ко второй сессии) |
| 2. marathon-skills-2016-testing-data-s2.pdf | (Тестовые данные для проверки второй сессии) |
| 3. marathon-skills-2016-marathon-photos.zip | (Коллекция фотографий марафона) |
| 4. marathon-skills-2016-marathon-info.txt | (Текстовое описание марафона) |
| 5. marathon-skills-2016-how-long-data.zip | (Изображения и описание «Насколько долгий марафон») |
| 6. marathon-skills-2016-how-long.mp4 | (Демонстрационное видео «Насколько долгий марафон») |
| 7. cross-icon.png | (Значок X) |

ВВЕДЕНИЕ

На этой сессии, вы будете продолжать развитие приложения для «Marathon Skills 2016», опираясь на то, что вы уже разработали. **Если вы не выполнили полностью задание в предыдущей сессии, не выполняйте его сейчас, у вас есть новые данные для работы.**

В этой сессии вы будете создавать функциональность авторизации в системе, что позволит бегунам зарегистрироваться в «Marathon Skills 2016», и позволит бегунам редактировать свои профили, как только они вошли в систему.

Данные тестирования были предоставлены, чтобы помочь вам испытать систему: marathon-skills-2016-testing-data-s2.pdf

ИНСТРУКЦИЯ УЧАСТНИКУ

К концу этой сессии, у вас должны быть достигнуты следующие результаты, необходимые для того, чтобы заказчик был спокоен, что система будет завершена вовремя.

Убедитесь, что вы следуете предоставленному руководству по стилю во всех частях системы.

Убедитесь, что вы предоставите соответствующие проверки и сообщения об ошибках во всех частях системы.

Убедитесь, что все соответствующие кнопки / ссылки работают в конце сессии.

Убедитесь, что вы используете соответствующие соглашения об именах для всех частей системы по мере необходимости.

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

2.1 СОЗДАТЬ ОКНО "4. МЕНЮ РЕГИСТРАЦИИ БЕГУНОВ "

Создайте форму, как описано в "4. Меню регистрации бегунов " в презентации.

Измените базу данных таким образом, чтобы в ней была возможность хранить фотографию бегуна

Когда бегун вносит всю информацию, должна быть создана учетная запись пользователя с ролью "Бегун". Эти пользователи будут иметь возможность входа в систему.

- Все поля обязательны для заполнения.
- Выбор пола и список стран, должны браться из базы данных.
- E-mail адрес должен быть в правильном формате, например, x@x.x
- Пароль должен отвечать следующим требованиям:

- Минимум 6 символов
 - Минимум 1 прописная буква
 - Минимум 1 цифра
 - По крайней мере один из следующих символов: ! @ # \$ % ^
- Значение "повторите пароль" должно соответствовать с значением "Пароль".
 - "Дата рождения" должна быть правильной датой и бегуну должно быть не менее 10 лет на момент регистрации.
 - Фотография бегуна должна отображаться в форме. должна быть возможность загрузить фотографию бегуна из любого места на компьютере. Должна быть возможность изменить фотографию, на другую.

2.2 СОЗДАТЬ ФОРМУ "5. РЕГИСТРАЦИЯ НА МАРАФОН "

Создайте форму, как описано в "5. Регистрация на марафон» в презентации.

Эта форма позволяет бегуну, который регистрируется на марафон (или несколько марафонов) в Marathon Skills 2016, выбрать виды марафонов, в которых он хочет участвовать, выбрать гоночный комплект (RFID браслет + нагрудник бегуна + дополнительные оплачиваемые предметы) и выбрать благотворительные организации, которые он хочет поддержать. Общая стоимость должна рассчитываться.

- По крайней мере 1 вид марафона должен быть выбран.
- "сумма взноса" должна быть действительным положительным числом.
- Нажатие на кнопку информации (i) рядом с взносом будет отображать информацию благотворительной организации во всплывающем окне.
- "Стоимость регистрации" рассчитывается на основе стоимости любых выбранных событий + стоимость опциона гоночного комплекта

2.3 СОЗДАТЬ ФОРМУ"8. ПОДТВЕРЖДЕНИЕ РЕГИСТРАЦИИ БЕГУНА "

Создать окно, как описано в "8. Подтверждение регистрации бегуна "в презентации.

Эта страница будет показана бегуну, как только он успешно зарегистрировался на какое-либо событие.

2.4 СОЗДАТЬ ОКНО "16. РЕДАКТИРОВАНИЕ ПРОФИЛЯ "

Создать окно, как описано в "16. Редактирование профиля "в презентации.

Эта форма позволяет бегуну редактировать свой профиль. Он может изменить свои личные данные и изменить свой пароль. Бегун не может изменить свой адрес электронной почты, поскольку он используется в качестве имени пользователя для входа в систему.

Описание.

- Все поля обязательны для заполнения.
- Выбор пола и список стран, должны браться из базы данных.
- Пароль должен отвечать следующим требованиям:
 - Минимум 6 символов
 - Минимум 1 прописная буква
 - Минимум 1 цифра
 - По крайней мере один из следующих символов: ! @ # \$ % ^
- Значение "повторите пароль" должно соответствовать значению "Пароль".
- "Дата рождения" должна быть правильной датой и бегуну должно быть не менее 10 лет на момент регистрации.

- Фотография бегуна должна отображаться в форме. должна быть возможность загрузить фотографию бегуна из любого места на компьютере. Должна быть возможность изменить фотографию, на другую.

2.5 СОЗДАТЬ ФОРМУ "17. МОИ РЕЗУЛЬТАТЫ УЧАСТИЯ В МАРАФОНАХ"

Создать форму, как описано в "17. Мои результаты участия в марафонах" в презентации.

Это окно показывает бегуну (который авторизовался в системе) его результаты с предыдущих соревнований. Если они не соревновались раньше, должно выводиться соответствующее сообщение.

Должен отображаться пол, возраст и категория бегуна. Бегун впишется в одну из следующих возрастных категорий:

- до 18
- от 18 до 29
- от 30 до 39
- от 40 до 55
- от 56 до 70
- более 70

Список должен показывать каждое соревнование, в котором бегун соревновался ранее.

Выводятся следующие поля для каждого события:

- Марафон: полное название марафона.
- Событие: полное название события.
- Время: время гонки бегуна на события в часах, минутах и секундах.
- В целом положение бегуна в марафоне среди всех участников.
- Отдельно по категории положение бегуна на событии, среди бегунов одного того же пола и той же возрастной категории.

Чем лучше время, тем ниже ранг. Например, лучшему времени марафона присваивается первое место

- Если несколько бегунов закончили с одинаковым временем, им должно быть присвоено одинаковое место. Например:

ЗВАНИЕ	ГОНКА ВРЕМЯ
#1	4ч 15м 12с
#2	4ч 22м 23с
#2	4ч 22м 23с
#4	4ч 25м 45с

При нажатии кнопки "показать все результаты" должен осуществляться переход к "14. Результаты прошедших гонок".

2.6 СОЗДАТЬ ФОРМУ "15. НАСКОЛЬКО ДОЛГИЙ МАРАФОН "

Создать форму, как описано в "15. Насколько долгий марафон " в презентации.

Обратитесь к предоставленной демонстрации " Насколько долгий марафон " для просмотра нюансов:

marathon-skills-2016-how-long.mp4

Это интерактивный раздел приложения, показывающий зрителям, как долго длится 42km полный марафон. Пользователь выбирает или «скорость», или "расстояние", а затем выбирает элемент в этой категории. Детали этого элемента будут отображаться, а также показываться расчетное значение на основании скорости или длины выбранного элемента.

Если пункт "Скорость" выбран:

- Отображение имени элемента и фото.
- Дисплей: "Максимальная скорость AAA BBB. Это займет CCC чтобы завершить 42km марафон".
 - AAA: название пункта.
 - BBB: максимальная скорость выбранного элемента в км / ч.
 - CCC: время, необходимое для того чтобы пункт совершил путешествие на расстояние 42km на максимальной скорости в несколько часов или минут.

Если пункт "Расстояние" выбран:

- Отображение имени элемента и фото.
- Дисплей: "Длина AAA BBB. Это займет CCC из них, чтобы покрыть расстояние в 42 км марафона".
 - AAA: название пункта.
 - BBB: длина элемента в метрах.
 - CCC: количество элементов, которые будут необходимы, чтобы покрыть расстояние в 42км.

Обратитесь к данным и изображениям, предоставленным в: marathon-skills-2016-how-long-data.zip

2.7 СОЗДАТЬ ФОРМУ «11. ИНФОРМАЦИЯ О МАРАФОНЕ SKILLS 2016»

Создать форму, как описано в «11. Информация о Marathon Skills 2016» в презентации.

Эта страница содержит информацию о Marathon Skills 2016, отображает фотографии и предоставляет пользователям доступ к интерактивной карте.

Обратитесь к информации: marathon-skills-2016-marathon-info.txt

Обратитесь к фото, предоставленным: marathon-skills-2016-marathon-photos.zip

Обратитесь к изображению карты марафона: marathon-skills-2016-marathon-map.jpg

2.8 СОЗДАТЬ ФОРМУ «35. ИНВЕНТАРЬ»

Создать форму, как описано в «35. Инвентарь» в презентации.

Необходимо изменить существующую базу данных, для того чтобы она предусматривала возможность учета инвентаря из комплектов бегунов.

Каждый бегун при регистрации выбирает себе стартовый комплект инвентаря, это может быть как просто номер и браслет, так и более расширенные комплекты, которые включают в себя тот или иной инвентарь.

Причем разные комплекты могут комплектоваться одной и той же вещью, например бейсболкой или браслетом.

Какая то часть стартовых комплектов хранится на складе с предыдущих соревнований, а какая то будет закупаться перед самым соревнованием.

В поле «всего зарегистрировалось на марафон», должно отображаться общее количество зарегистрировавшихся на марафон бегунов.

В таблице все поля должны быть закрыты для редактирования.

Выбрало данный вариант должно выводиться число бегунов, которые при регистрации на марафон указали соответствующий комплект.

В полях, которые указывают на тот или иной инвентарь из комплекта выводится количество необходимого инвентаря.

Если тот или иной инвентарь не входит в состав комплекта, должен показываться соответствующий значок.

В столбце «Необходимо» должна выводиться сумма по тип А, тип В и Тип С

В столбце «Остаток» выводится остаток соответствующего инвентаря на складе.

При нажатии кнопки «Отчет», должна выводиться печатная форма отчета, который было бы возможно отправить на печать. Отчет должен включать в себя обязательные поля, такие как: необходимое количество инвентаря, остаток на складе и минимальное количество, которое необходимо дозаказать.

При нажатии кнопки приход, осуществляется переход на форму «36. Поступление инвентаря»

2.7 СОЗДАТЬ ФОРМУ «36. ПОСТУПЛЕНИЕ ИНВЕНТАРЯ»

Создать форму, как описано в «36. Поступление инвентаря» в презентации.

Данная форма предназначена, для оформления фактического поступления инвентаря.

Должна быть возможность ввести отрицательное значение, при вводе отрицательного значения, будет происходить списание инвентаря со склада.

При нажатии кнопки «Сохранить» информация заносится в базу данных.